

楽しめながら脳を発達! 成長!

はじめてオセロ®

セット内容



●本体(盤、引き出し)×1個

●オセロ石×38個
(36個+予備2個)

●厚紙チップ×72枚

●どうぶつチップ×36枚

●シールシート×1枚

●取扱説明書(本書)×1枚

はじめてオセロの特徴

「はじめてオセロ」はお子様の脳の成長に合わせ備わっていく、「運動力」、「記憶力」、「コミュニケーション力」に着目した脳の発育を手助けする12種類のゲームが遊べます。

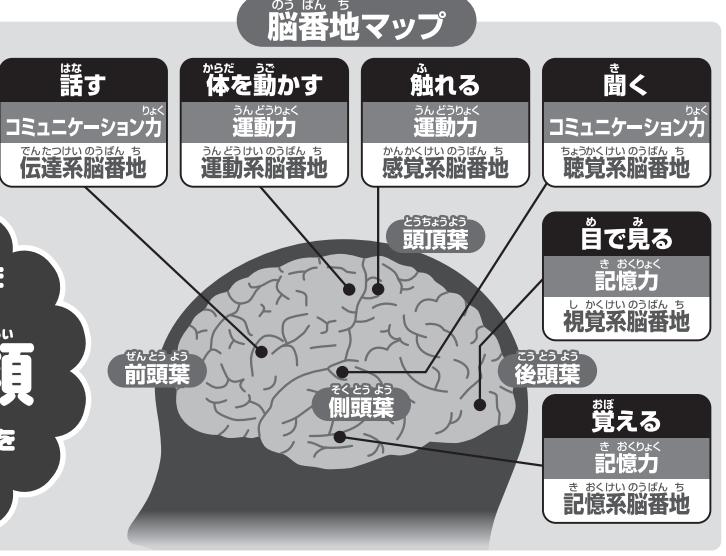
株式会社脳の学校代表
加藤俊徳先生監修



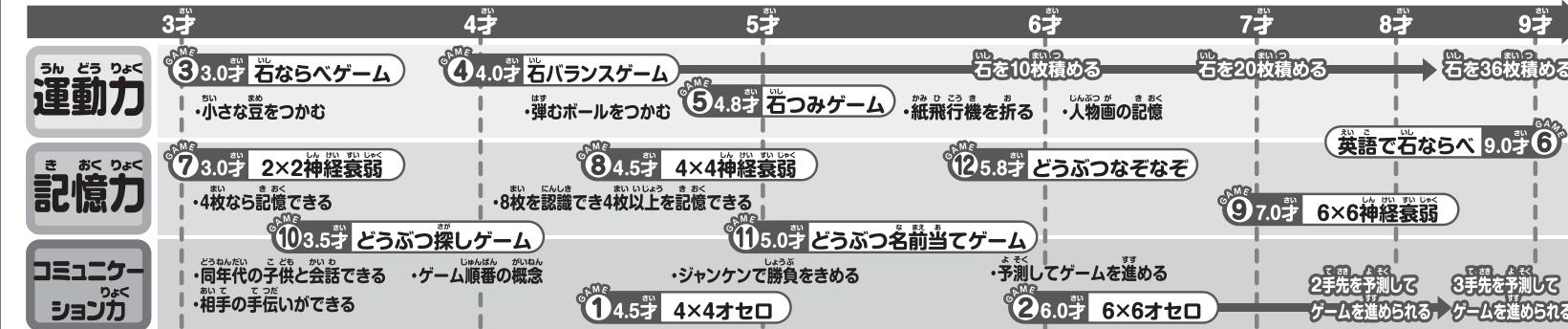
年齢に合わせた
ゲームが
12種類

遊びで脳の発育を
手助けします!

脳番地とは、脳の役割分担を示す脳マップに1つ1番地として意味づけしたものです。脳の成長に合わせ、「運動力」「記憶力」「コミュニケーション力」が偏っています。



お子様の脳の発達段階を確認できる! 遊んで楽しめながら脳の発達&成長!



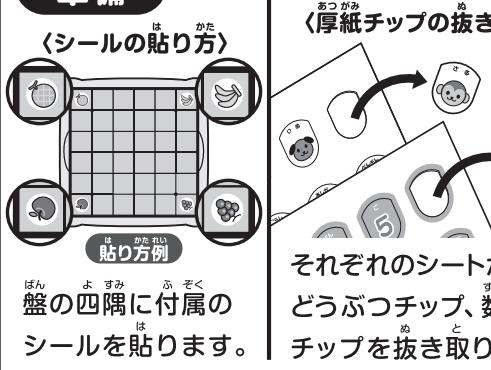
*上記マッピングは、発達段階を保証するものではありません。成長過程の目安としてお考えください。

取扱説明書

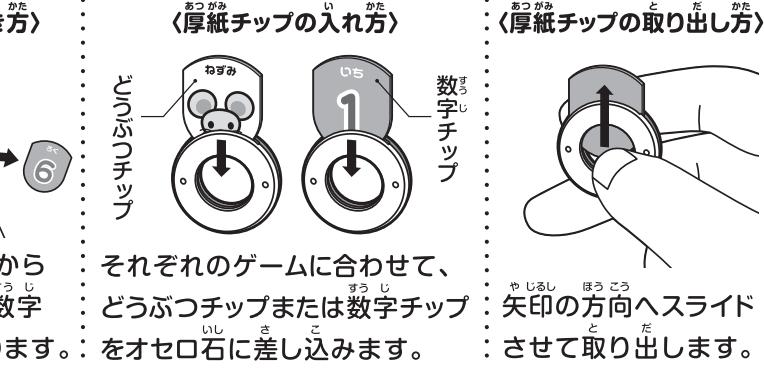
対象年令3才以上

この度は、弊社商品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取扱説明書をよくお読みください。読み終わった後は、大切に保管してください。

準備



●シールシート例
盤の四隅に付属のシールを貼ります。



それぞれのシートからどうぶつチップ、数字チップを抜き取ります。

それぞれのゲームに合わせて、どうぶつチップまたは数字チップをオセロ右に差し込みます。

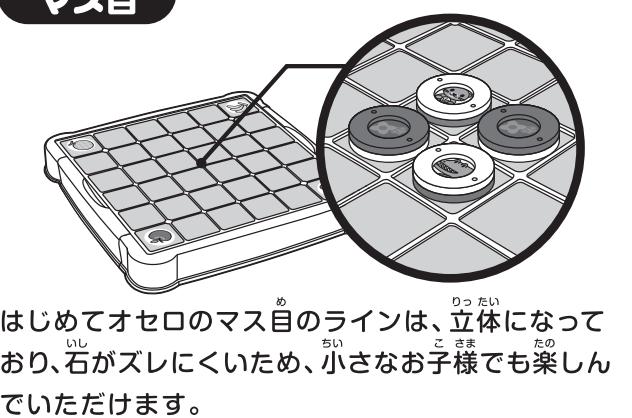
矢印の方向へスライドさせて取り出します。

●中台紙例
中台紙を図のように外してください。

両側の引き出しにオセロ石が入っています。

引き出しにオセロ石を3段まで収納できます。

マス目



はじめてオセロのマス目のラインは、立体になっており、石がズレにくいため、小さなお子様でも楽しんでいただけます。

GAME

1 4.5才 4×4オセロ

オセロ石:16個使用

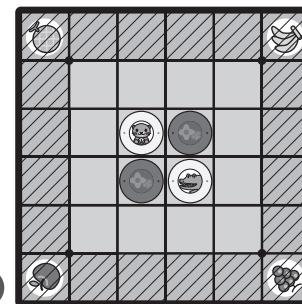
GAME

2 6.0才 6×6オセロ

オセロ石:36個使用

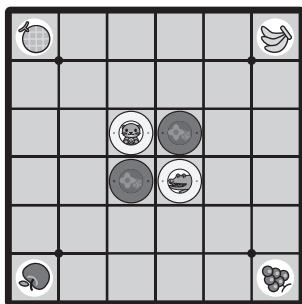
ふたりで遊びます。

16マスだけを使って遊ぶ
かんたんオセロです。



ふたりで遊びます。

盤上のすべてのマスを使って遊びます。



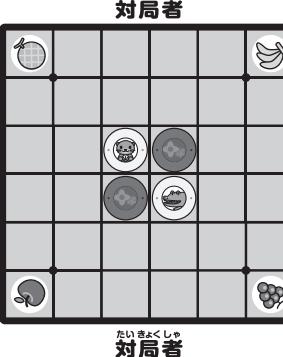
オセロの遊び方

オセロは、相手の石をはさむことで自分の石の色に変え、最後に石の多い方が勝ちのゲームです。

- 最初にオレンジ石と白石を盤の中央に2個ずつ交差するように置きます。ジャンケンをして勝った人がオレンジか白を選び、オレンジ石の人が先攻です。
- 相手の石をはさめるに石を1つ置き、はさんだ石を裏返して自分の(色)石にします。
- オレンジと白が交互に打ち進めます。一方が打てる所がない場合はパスとなり、打てる所ができるまでもう一方が連続して打ちます。
- 盤面が全部埋まるか、オレンジ、白ともに相手の石をはさめなくなったらゲームの終わりです。その時に(自分の色の)石の数の多い方を勝ちとします。

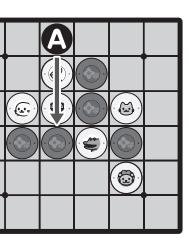
1手2手先を読むことで脳が発達!

スタート配置



オセロケーススタディ

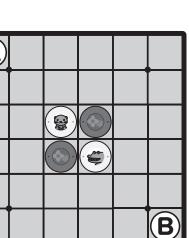
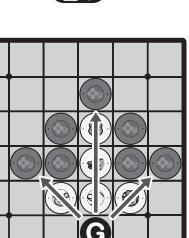
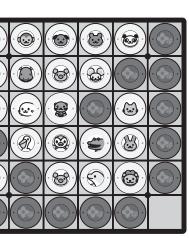
- はさんだ石は何個であろうとすべて裏返します。(図1)のようにオレンジがAに打つと、はさまれた白石は2個とも裏返されオレンジ石となります。



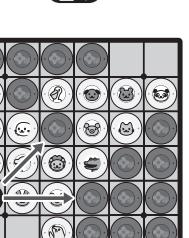
- はさんだ石は、縦・横・斜めのすべての方向の石を裏返さなければなりません。

- 辺と隅の特殊性

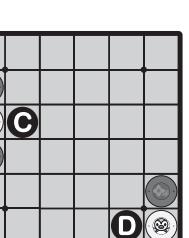
- 辺と隅の特殊性



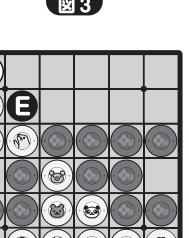
- はさめる所は、1方向しかはさむことができないので、(図3)のようにオレンジがCに打つても、辺の白石をはさんだことにはなりません。また盤の4つの隅のマスにある白石は、絶対にはさめることはなく、オレンジがDに打っても隅の白石をはさんだことはなりません。



- はさめる所がある限り打たなくてはなりません。(図4)のようにオレンジが打てる所は1カ所しかありません。オレンジがEに打つても白にFと打たれると結局まとめて返されてしまうので、オレンジとしては打ちたくありません。しかし打てる所がある限りパスはできませんから、どんな不利な所でも打たなければなりません。



- はさめる所がある限り打たなくてはなりません。(図4)のようにオレンジが打てる所は1カ所しかありません。オレンジがEに打つても白にFと打たれると結局まとめて返されてしまうので、オレンジとしては打ちたくありません。しかし打てる所がある限りパスはできませんから、どんな不利な所でも打たなければなりません。



- はさめる所がある限り打たなくてはなりません。(図4)のようにオレンジが打てる所は1カ所しかありません。オレンジがEに打つても白にFと打たれると結局まとめて返されてしまうので、オレンジとしては打ちたくありません。しかし打てる所がある限りパスはできませんから、どんな不利な所でも打たなければなりません。

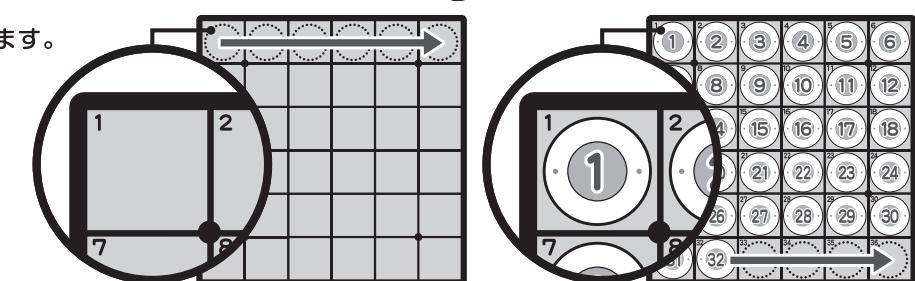


GAME
3 3.0才

石ならべゲーム

- 数字チップをならべる数の分だけ1から順に用意します。
- 左から盤の数字に合わせて数字チップを入れた石をならべていきます。慣れてきたら1列ずつ増やしていきましょう。

スピード数ならべで数字の学習!



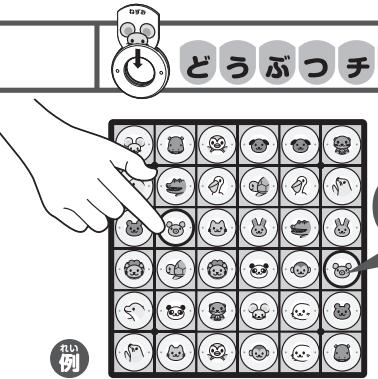
GAME
10 3.5才

どうぶつ探しゲーム

2人で遊びます。

- 表にしておいた36個の石をランダムに盤に置きます。
- ジャンケンをして勝った人が先攻。1匹のどうぶつを指差します。
- 後攻の人は、36匹のどうぶつの中から同じどうぶつ(双子)を探します。

おなじどうぶつを探そう!



GAME
11 5.0才

どうぶつ名前当てゲーム

- どうぶつチップを入れた石を1個選びます。
- 絵柄を見て動物の名前を言い当ててください。
- 答え合わせをして自分の言ったどうぶつと同じなら当たりです。

ねずみ!



石からチップを少し出すと、どうぶつの名前が書いてあります。

GAME
12 5.8才

どうぶつなぞなぞ

- 表にして置いた36個の石をランダムに盤に置きます。
- なぞなぞの出題者を決めてください。
- 出題者は下の「なぞなぞ問題集」の中からランダムに出題してください。
- 解答者は答えがわかったら盤のどうぶつを指差します。
- 出題者は答えを教えてあげてください。



わに!

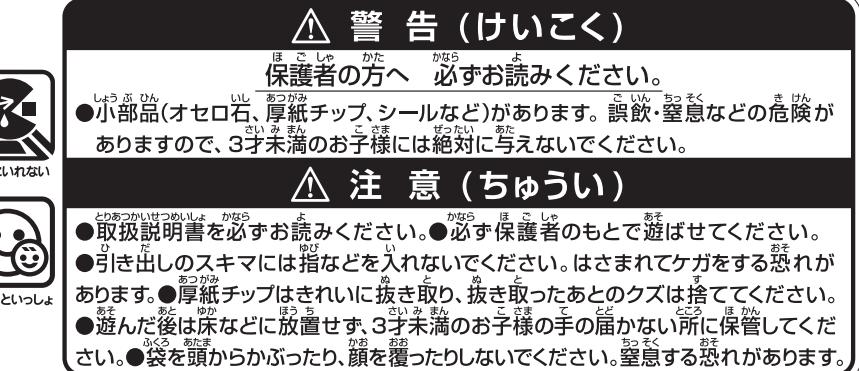
なぞなぞ問題集

-逆さなぞなぞ.....
- Q1 庭で逆立ちしているどうぶつは?
Q2 背中が硬くて裏返すと機械になってしまふどうぶつは?
Q3 逆立ちすると軽くなるどうぶつは?
-ダジャレなぞなぞ.....
- Q4 すぐにいなくなってしまうどうぶつは?
Q5 朝ごはん「和食」と「洋食」のうち、毎朝「洋食」を選ぶどうぶつは?
Q6 そこにいるのになぜか「いない!」と言われてしまうどうぶつは?
-学習なぞなぞ.....
- Q7 お腹の上で石を使って貝殻を割るどうぶつは?
Q8 いびきをかくどうぶつは?
Q9 汗の色が赤いどうぶつは?
Q10 生まれたときの温度によって性別(オス、メス)が決まるどうぶつは?

-答え.....
- A1 わに
逆さまに読むと「にわ」になるよ!
A2 かめ
裏返しに読むと「めか(メカ)」になるよ!
A3 いるか
逆さまに読むと「かるい」になるよ!
A4 さる
さるが「去る」。読み方が一緒だよ!
- A5 ばんだ
逆さまに読むと「にばん」になるよ!
A6 いぬ
いぬが「寝ぬ」。
A7 らっこ
貝殻を割る石は、いつも脇の下にしまっているよ!
A8 らいおん
いびきをかくのは人間とライオンだけなんだよ!
- A9 かば
実は汗ではなく、直射日光(紫外線)から皮膚を守る粘膜なんだ!
- A10 かめ
28度(約)より温度が低いとオス、高いとメスが生まれるよ。

GAME
7~9 神経衰弱の遊び方

GAME
7 3.0才 2×2神経衰弱



（使用上の注意）●オセロ石の取扱いには必ずお読みください。●必ず保護者のもとで遊ばせてください。●引き出しのスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●厚紙チップはきれいに抜き取り、抜き取ったあとのクズは捨ててください。●遊んだ後は床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。●袋を頭からかぶったり、顔を覆つたりしないでください。窒息する恐れがあります。

●袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

お買い上げのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、

お客様相談センターまでお問い合わせください。

●電話受付時間 月～金曜日(祝日除く) 10時～17時

●電話番号をよく確かめてお間違いのよう注意ください。

メガハウスお客様相談センター

TEL 04-7146-0651

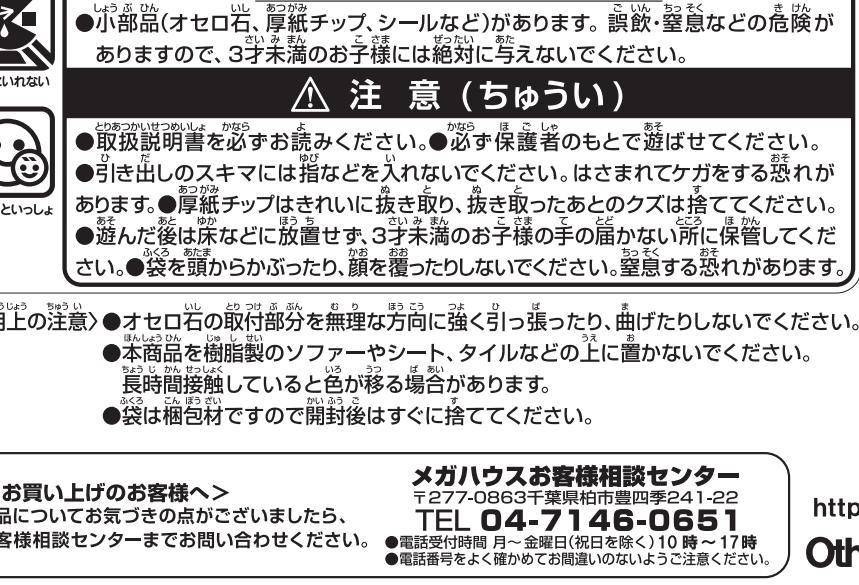
FAX 03-3843-6767

<http://www.megahouse.co.jp/> 株式会社メガハウス

Othello® オセロ® 登録商標です。 ©MegaHouse 2013 MADE IN CHINA

GAME
8 4.5才 4×4神経衰弱

GAME
9 7.0才 6×6神経衰弱



日本オセロ連盟は、オセロを通じて、日本全国はもとより、世界中のオセロのファンの方々と交流し、人生をさらにエンジョイしようという目的で設立され、オセロを愛好する全ての方々を対象にした会員組織です。オセロ名人戦大会、全日本オセロ選手権大会、世界オセロ選手権大会などの大会を主催する他、各地区で講習会などを開催し、会員のスキルアップや会員間の交流に努めています。門戸が広く、それでいて奥の深いオセロの世界を知ることができます。

詳しいお問い合わせは 一般社団法人 日本オセロ連盟事務局 〒111-0043 東京都台東区駒形2-5-4 (株)メガハウス内

TEL 03-3843-7611 / FAX 03-3843-6767 電話受付時間 (平日10時～12時、13時～17時土日祝・祭日はお休みです。)

メールアドレス othello@megahouse.co.jp

ホームページ <http://www.othello.gr.jp>